

T U R N I E R R E G E L N

<b>Spielhallen:</b>	Gespielt wird in der Doppelhalle Münchener Straße 5 auf 4 Querfeldern (Ecke Münchener / Hohenstaufenstraße)
<b>Kabinen:</b>	Jeweils 2 Teams werden sich eine Umkleidekabine teilen. Bitte lasst doch die Sachen in den Kabinen und sichert die Wertsachen „am Mann“.
<b>Spielmodus</b>	Vorrunde: 4 Gruppen mit je 3 Mannschaften, jeder gegen jeden in der jeweiligen Gruppe  Platzierungsspiele: Die Gruppenersten und –zweiten spielen im Überkreuzmodus das Viertelfinale und fortführend die Plätze 1-8 aus. Alle Gruppendritten spielen untereinander (nochmals jeder gegen jeden) um die Plätze 9-12. Somit hat jede Mannschaft 5 Spiele.
<b>Spielzeit:</b>	2x13 Minuten durchlaufend, nur bei Auszeiten und in den letzten beiden Spielminuten der zweiten Halbzeit wird die Zeit angehalten.  Halbzeitpause: 2 Minuten.
<b>Verlängerung:</b>	In der Gruppenphase und in den Platzierungsspielen gibt es eine Verlängerung bis zum „sudden death“, es wird ein Sprungball ausgeführt!
<b>Fouls:</b>	Ausscheiden bei 4 persönlichen Fouls; Teamfoulstrafe nach dem 6. Mannschaftsfoul, setzt also mit dem 7. Teamfoul ein (1 Punkt und Einwurf Angreifer).
<b>Bestrafung der Fouls:</b>	<u>Foul im Wurf</u> a) mit Korberfolg: keine Freiwürfe, Korb zählt drei Punkte („and-one“) b) ohne Korberfolg: keine Freiwürfe, 1 Korbpunkt und Ballbesitz Angreifer nächst dem Foulgeschehen (Einwurf).  <u>Teamfoulstrafe</u> Keine Freiwürfe, 1 Korbpunkt und Ballbesitz Angreifer je Foul.
<b>Sprungball:</b>	Sprungball gibt es nur am Anfang des Spiels (sonst immer Richtungspfeil!) und zu Beginn jeder Verlängerung
<b>Auszeiten:</b>	Vorrunde zwei Auszeiten von 30 Sekunden pro Spiel; Platzierungsspiele: 3 Auszeiten je Spiel.
<b>Spielereinsatz &amp; -wechsel:</b>	Es wird 5 – 5 gespielt! Spielerwechsel analog der „normalen Wechselregeln“.
<b>Bälle:</b>	Gespielt wird mit der Ballgröße 6; jedes Team ist angehalten, sich eigene Bälle mitzubringen (Aufwärmen und Spiel).
<b>Trikotfarben:</b>	Grundsätzlich spielt die zuerst angesetzte Mannschaft in hellen Trikots, die Gastmannschaft in dunklen; im Zweifelsfalle muss die zuerst angesetzte Mannschaft das Trikot wechseln.
<b>Spielbeginnzeiten &amp; Teamlisten eintragen:</b>	Der Spielplan ist eng gesetzt und muss unbedingt eingehalten werden. Bei Verzögerungen muss die geplante kurze warm up Phase leider entfallen!  → Bitte <u>rechtzeitig</u> die Mannschaften für das nächste Spiel eintragen! → Bitte <u>immer Nachnamen und Nummer</u> eintragen.
<b>Platzierungen</b>	Über die Platzierungen entscheiden 1. die erreichten Siegpunkte, 2. der direkte Vergleich, 3. die mehr erzielten Punkte insgesamt in der Gruppe und 4. die wenigsten Gegentreffer insgesamt in der Gruppe.
<b>Sportliche Fairness:</b>	Wird ein Trainer oder Spieler während eines Spieles disqualifiziert, so gilt dies für das gesamte Turnier.
<b>Kampfgericht:</b>	Die Kampfgerichte (zwei Personen) werden durch die teilnehmenden Teams gestellt. Jedes Team stellt bitte einen Kampfrichter für das jeweils gerade laufende Spiel!
<b>Schiedsrichter:</b>	Die BBV GS wird die SR ansetzen. Bitte kümmert euch als beteiligte Vereine um eine entsprechende Absicherung der Spiele!!  Die Auszahlung der SR erfolgt im Anschluss an die Einsätze direkt vor Ort im Turnierbüro.  Die SR werden die Einhaltung der 24s Regel im Auge haben und eventuell regulierend eingreifen.
<b>Mann-Mann-Verteidigung:</b>	Alle Mannschaften sind angehalten, die Kriterien der Mann-Mann-Verteidigung zu befolgen und eventuelle Abweichungen im Spielverhalten zu korrigieren. Wir wünschen uns auch diesbezüglich ein sportlich faires Turnier.
<b>Turnier:</b>	Das Turnier möge allen beteiligten Vereinen / Teams ein paar „gute Spiele“ bieten und Aufschlüsse bezüglich der Ligeneinteilung für die nächste Saison bringen. Ausdrücklich soll aber nochmals darauf verwiesen werden, dass dieses Turnier keinerlei Qualifikationscharakter hat.